



„VILNIUS VISIEMS“ 3x3 KREPŠINIO TURNYRO TAISYKLĖS 2023 M.

AIKŠTELĖ IR KAMUOLYS

Rungtynės žaidžiamos atvirose pusinėse krepšinio aikštelėse prie Baltojo tilto, Vilniuje. Oficialus turnyro kamuolys: Wilson FIBA 3x3 Replica. U-11 ir jaunesnės amžiaus grupės žaidžia su 5 dydžio kamuoliu.



KOMANDOS SUDĖTIS

4 žaidėjai: 3 + 1 atsarginis. Atsarginis žaidėjas nėra būtinas. Komanda gali pradėti rungtynes, kai turi 3 pasiruošusius žaidėjus žaisti.

TEISĖJAI

Varžyboms aikštėje teisėjauja 1 teisėjas, reikalui esant gali būti skiriami 2 teisėjai.

RUNGTYNIŲ, ATAKOS TRUKMĖ IR TAŠKŲ LIMITAS

Vienų rungtynių trukmė – 8 minutės nestabdant laiko arba surinkus 15 taškų. Taškai skaičiuojami – 1 taško (dvitaškis metimas) ir 2 taškų (tritaškis metimas) verte. Apšilimui skiriama 2 min. Atakai skiriama 12 sekundžių. Atakos laiką kontroliuoja teisėjai. Esant svarbioms priežastims, organizatoriai pasilieka teisę keisti rungtynių laiką (trumpinti ar ilginti) apie tai informuojant varžybų metu. Komanda pradėsianti rungtynes nustatoma monetos metimu.

PRATĚSIMAS

Pratęsimą su kamuoliu pradeda ta komanda, kuri rungtynes pradęjo gindamasi. Pirmoji komanda pelnusi 2 taškus laimi rungtynes. U-11 ir jaunesnių komandų grupęje pratęsimas žaidžiamas iki 1 taško.

PRAŹANGOS

Prasiųengus metimo metu, priklausomai nuo metimo vertęs, skiriama 1 arba 2 baudų metimai. Asmeninių praųangų limito nėra. Komandai prasiųengus ne metimo metu nuo 1-6 karto baudos metimai nėra metami, nuo 7-9 karto skiriami 2 baudos metimai, o prasiųengus 10 ir daugiau kartų skiriami 2 baudų metimai bei kamuolio valdymas. Uų techninę praųangą skiriamas 1 baudos metimas ir kamuolio valdymas. Uų nesportinę praųangą skiriami 2 baudų metimai ir kamuolio valdymas. Uų diskvalifikacinę arba 2 nesportines praųangas žaidęjas šalinamas iš aikštęs.

ŹAIDIMAS

Po pelnytų taškų, puolanti komanda turi kamuolį išsivaryti arba perduoti kamuolį uų tritaško linijos. Besiginanti komanda negali Źaisti į kamuolį puslankio zonoje po krepšiu. Po praųangos ne metimo metu ir po kitų taisyklių paųeidimų, besiginančios komandos Źaidęjas ties tritaško linija, priešais krepšį, paduoda kamuolį puolančiam Źaidęjui (check-ball). Po gynyboje atkovoto ar perimto kamuolio, kamuolys turi būti išvarytas arba perduotas uų tritaško linijos. Ginčo situacijoje kamuolys atitenka besiginančiai komandai. Źaidęjai gali keistis prieš „check-ball“ situaciją, prieš atliekant baudos metimus arba tarp baudos metimų. Pirmasis aikštėlę turi palikti aikštęs Źaidęjas ir tik tada atsarginis gali Źengti į aikštę.

Visais neaprašytais atvejais vadovaujamasi FIBA oficialiomis krepšinio taisyklėmis, FIBA 3x3 krepšinio taisyklėmis, jų interpretacijomis.